**Kómodo**

**Asignatura:** CAPSTONE  
**Integrantes:** Tamara Lecaros – Fabián Riquelme – Enghel Cerpa  
**Proyecto:** KÓMODO – Sistema de reservas en línea para peluquerías  
**Sede:** Duoc UC  
**Fecha:** 29 de agosto de 2025  
**Semana:** 2

Contenido

[Introducción 3](#_Toc211271369)

[Desarrollo 3](#_Toc211271370)

[1. Descripción del Proyecto APT y su Relevancia 3](#_Toc211271371)

[2. Competencias del Perfil de Egreso que Aplicamos 3](#_Toc211271372)

[3. Relación con Nuestros Intereses Profesionales 4](#_Toc211271373)

[4. Factibilidad del Proyecto 4](#_Toc211271374)

[5. Indicadores de Calidad del Proyecto 4](#_Toc211271375)

[Conclusión 4](#_Toc211271376)

# Introducción

Este informe muestra cómo nació y se definió nuestro proyecto **KÓMODO**, parte de la primera etapa del ramo **CAPSTONE**. En esta entrega explicamos de forma simple y directa de qué trata el proyecto, por qué lo elegimos y cómo pensamos desarrollarlo dentro del semestre.

La idea de **KÓMODO** salió al ver que en muchas peluquerías aún se anotan las horas por WhatsApp o cuadernos. Eso causa enredos, horas perdidas y clientes que no llegan. Entonces pensamos en una página web que ayudara a ordenar todo eso, el cliente pueda pedir su hora, recibir confirmación y ver los precios, dejando el sistema de pago planificado para una etapa posterior. Así también el negocio puede tener más control del dinero y de las reservas.

# Desarrollo

## 1. Descripción del Proyecto APT y su Relevancia

**KÓMODO** es una plataforma web creada para ayudar a las peluquerías a organizar sus horas, pagos y servicios. Con esta herramienta los clientes podrán agendar, pagar una parte del servicio y revisar los precios. Los trabajadores y el jefe podrán ver sus horarios y revisar los ingresos.

Hoy en día la mayoría de las peluquerías usan métodos informales y eso genera desorden. Con **KÓMODO** queremos ofrecer una alternativa moderna, fácil de usar y que sirva de ejemplo para otros rubros parecidos.

Además, este proyecto se conecta directamente con nuestra carrera, ya que pone en práctica todo lo que hemos aprendido sobre programación, bases de datos, trabajo en equipo y planificación de proyectos.

## 2. Competencias del Perfil de Egreso que Aplicamos

Mientras definíamos **KÓMODO**, fuimos aplicando varias competencias de la carrera:

* **C1:** Hacer pruebas para revisar que el sistema funcione bien.  
  → Vamos a probar cada módulo para detectar fallas antes de seguir avanzando.
* **C2:** Planificar y organizar un proyecto informático.  
  → Trabajamos con sprints y revisiones semanales para mantener el orden.
* **C3:** Diseñar la estructura lógica para el almacenamiento de datos.  
  → Diseñamos la estructura en **SQL Server** para guardar toda la información.
* **C4:** Programar soluciones de software.  
  → Usaremos **C# en Visual Studio** para la parte lógica y **HTML, CSS y JavaScript** para la parte visual.
* **C5:** Comunicarnos y coordinarnos bien como grupo.  
  → Nos reunimos seguido, usamos GitHub y mantenemos buena comunicación en todo momento.

Estas competencias se han puesto en práctica desde el principio del proyecto, ayudándonos a organizarnos mejor y a trabajar como un equipo real.

## 3. Relación con Nuestros Intereses Profesionales

A los tres nos gusta el desarrollo web y la idea de usar la tecnología para ayudar a negocios más pequeños. **KÓMODO** refleja ese interés, porque es un proyecto que puede tener un impacto real.  
Nos motiva hacer algo que no quede solo en el papel, sino que realmente sirva para alguien. Además, es una buena forma de reforzar todo lo que aprendimos en la carrera y prepararnos para el mundo laboral.

## 4. Factibilidad del Proyecto

Pensamos que **KÓMODO** se puede desarrollar sin problemas dentro del semestre.

* **Duración:** el proyecto se ajusta al calendario de 18 semanas de la asignatura.
* **Herramientas:** trabajaremos con Visual Studio, GitHub y EmailJS; las integraciones con base de datos y WebPay se realizarán en una fase posterior.
* **Conocimientos:** cada integrante domina áreas distintas: diseño web, base de datos y desarrollo en C#.
* **Dificultades:** la parte del pago en línea puede ser lo más complejo, pero lo enfrentaremos con pruebas y ajustes hasta que funcione.

En resumen, el proyecto es alcanzable y tiene las condiciones necesarias para completarse dentro del tiempo disponible.

## 5. Indicadores de Calidad del Proyecto

El proyecto **KÓMODO** cumple con lo que se pide en esta fase:

* El diseño está bien definido (frontend, backend y base de datos).
* Los objetivos, metodología y resultados están claros.
* Los avances están documentados y respaldados en GitHub.
* El trabajo del equipo es constante y organizado.

Por eso creemos que el proyecto está bien encaminado y listo para seguir a la siguiente fase.

# Conclusión

Trabajar en este informe nos ayudó a aclarar las ideas del proyecto **KÓMODO** y a planificar cómo lo llevaremos a cabo. Aprendimos a coordinarnos mejor, a repartir tareas y a entender qué parte debe hacer cada uno.

Esta primera etapa fue clave para dejar la base del proyecto y confirmar que es posible hacerlo en el tiempo que tenemos. Además, nos sirvió para reforzar habilidades como la organización, la comunicación y la responsabilidad grupal.

En general, sentimos que **KÓMODO** tiene mucho potencial, no solo como trabajo de título, sino también como herramienta que podría usarse realmente en peluquerías o negocios parecidos.